

PARCOURS BLEU											Temps de jeu maximum : 4h15												
Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller	I N I T I A L E S	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total	
Noir	541	419	179	502	398	360	168	427	394	3388			484	397	417	360	516	189	384	195	457	3399	6787
Bleu	529	412	169	491	367	360	168	417	390	3303			484	379	400	334	485	174	376	185	446	3263	6566
Blanc	516	405	159	480	321	316	159	359	370	3085			475	316	359	329	472	169	368	176	435	3099	6184
Or	430	306	149	438	321	316	157	359	364	2840			466	316	349	310	423	145	360	176	358	2903	5743
Handicap hommes	5	9	15	3	7	17	11	1	13				12	6	4	10	8	16	2	18	14		
+/-																							
Normale	5	4	3	5	4	4	3	4	4	36			5	4	4	4	5	3	4	3	4	36	72
+/-																							
Rouge	430	306	140	428	275	315	153	324	350	2721			457	309	339	303	415	139	352	167	358	2839	5560
Femmes 6-6-6	5	11	16	3	8	14	17	1	10			4	13	7	12	2	18	9	15	6			
Handicap femmes	5	11	15	3	7	13	17	1	9			4	10	6	14	2	18	12	16	8			



Le Club Laval-sur-le-Lac

PARCOURS VERT											Temps de jeu maximum : 4h10												
Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller	I N I T I A L E S	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total	
Noir	586	143	390	350	543	450	184	400	370	3416			507	185	447	176	355	402	384	207	537	3200	6616
Bleu	555	143	380	334	527	442	174	384	370	3309			498	176	432	160	345	394	375	184	500	3064	6373
Blanc	538	135	370	334	503	433	164	369	356	3202			482	161	388	145	324	380	366	174	479	2899	6101
Or	471	131	314	322	492	358	164	360	330	2942			448	135	375	126	324	372	324	161	479	2744	5686
Handicap hommes	7	11	15	3	1	13	17	5	9				12	16	14	8	6	2	4	18	10		
+/-																							
Normale	5	3	4	4	5	4	3	4	4	36			5	3	4	3	4	4	4	3	5	35	71
+/-																							
Rouge	471	123	314	316	469	358	154	286	323	2814			448	127	301	126	311	353	318	153	445	2582	5396
Femmes 6-6-6	4	13	16	7	1	10	14	9	17			2	12	6	15	3	8	11	18	5			
Handicap femmes	3	9	11	5	1	7	15	13	17			2	14	12	16	4	8	10	18	6			

Sauf telles que modifiées par une règle locale, toutes les règles de l'A.R.G.C. s'appliquent.

RÈGLES LOCALES

Hors-limites : Définis par des piquets blancs ou par une clôture qui entoure le périmètre de terrain sur les trous #1, 2, 3, 4, 5, 6 et 14 (parcours Vert) et sur les trous #5, 6, 8, 10, 11, 13, 14, 15 et 16 (parcours Bleu).

Obstacles d'eau et obstacles d'eau latéraux

Identifiés par des piquets ou des lignes jaunes ou rouges sur les trous #5, 6, 7, 11, 12, 13, 14, 16, 17 et 18 (parcours Vert) et sur les trous #1, 2, 4, 5, 6, 7, 8 et 9 (parcours Bleu).

Aires d'allègements comme option supplémentaire

Parcours Vert : En avant et en arrière du vert #2 pour une balle se retrouvant sur le sentier ou dans les plates-bandes (sans pénalité), en arrière du vert #11 pour une balle se retrouvant dans l'obstacle marqué jaune et près du pont au trou #13 pour toutes balles se retrouvant dans les obstacles d'eau marqués rouges ou jaunes si allègement pris selon la règle 26 (pénalité = 1 coup), en arrière du vert #9 et du vert #14 pour une balle se retrouvant dans la plate-bande derrière le vert ou sur le chemin pavé du Relais (sans pénalité).
Parcours Bleu : À gauche du vert #10 pour une balle se retrouvant dans le tunnel (sans pénalité).

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Lorsque la balle repose à l'extérieur du vert et qu'une tête de gicleur se situe à pas plus de deux longueurs de bâton du vert et à pas plus de deux longueurs de bâton de la balle, et que la tête de gicleur s'interpose sur la ligne de jeu entre la balle et le trou, le joueur peut prendre un allègement comme suit: la balle peut être levée et laissée tombée sans pénalité, au point le plus près sans se rapprocher du trou.

Si la balle frappe les poteaux et/ou les fils électriques le coup doit être obligatoirement rejoué sans pénalité (Règle 20). Trous #8 et 9 (parcours Vert), trous #1, 17 et 18 (parcours Bleu).

La clôture située entre les trous #6 et #17 du parcours Vert est considérée comme étant un obstacle inamovible. L'allègement peut être pris selon la règle 24-2.

Toutes plates-bandes et les marches en pierres sont considérées comme terrain en réparation d'où l'allègement sans pénalité est obligatoire. (Règle 25-1b)

À tout endroit sur le parcours, une balle qui est enfoncée dans sa marque d'impact dans le sol, sauf dans le sable, peut être levée sans pénalité, nettoyée et laissée tombée aussi près que possible de l'endroit où elle reposait, mais pas plus près du trou. La balle, lorsque laissée tombée, doit d'abord toucher une partie du terrain sur le parcours.

S.V.P. Ne vous laissez pas distancer par le groupe qui vous précède.

	Parcours VERT		Parcours BLEU	
	Femmes Évaluation / Slope	Hommes Évaluation / Slope	Femmes Évaluation / Slope	Hommes Évaluation / Slope
Noir		71.7 / 133		72.7 / 128
Bleu	77.7 / 139	70.8 / 131	78.3 / 137	71.6 / 127
Blanc	76.2 / 136	69.2 / 129	76.8 / 132	70.1 / 123
Or	73.3 / 134	67.7 / 123	74.1 / 126	67.8 / 120
Rouge	71.7 / 131		73.1 / 124	